



DILEMMASPILLET LIGESTILLINGSMINISTERIET (Vejledning)

Varighed: ca. 1 lektion, 45. min.

**Fag og niveau:
samfundsfag, udskoling & STX**

I denne øvelse spiller I Ligestillingsministeriet via dilemmademokratiet.dk

Via ovenstående link vælges "Ligestillingsministeriet" i drop down menuen.

I Ligestillingsministeriet findes 4 forskellige cases som er blevet behandlet af det fiktive ligestillingsministerium. Det er nu elevernes opgave at gennemgå alle 4 cases, diskutere dem og stemme om dem. Efter hver case evaluerer og argumenterer I for og imod de lovændringer som præsenteres i hver case. Vent eventuelt med at diskutere de forskellige dilemmaer til efter afstemningen. Dette kan være med til at sikre, at nogle elever ikke påvirker andre elever før afstemningen.

1. Tryk på "Spil" og du videresendes til spillets startside. Eleverne skal via deres smartphones enten downloade app'en "Dilemmademokratiet" eller gå ind på www.ddem.dk. Derefter skriver de den trecifrede kode, der er angivet på din startside. Når alle elever har indtastet koden, kan du nu trykke start.
2. Når spillet har fremstillet lovændringen, pauser videoen automatisk. I kan enten diskutere lovændringen og derefter stemme, eller trykke "start med at stemme" og tage debatten bagefter. Når I debatterer, kan I eventuelt benytte jer af det tilhørende argument ark, som findes i materialeoversigten. Argument arket kan give inspiration og sikre alsidighed i debatten.
3. Tryk "Start med at stemme". Nu aktiveres elevernes smartphones og de kan stemme ud fra deres personlige holdning. Således fortsætter spillet til alle dilemmaer er debatteret. Efter 4. video er spillet slut, og der er nu mulighed for reflektere og perspektivere yderligere til emnet.

